

WORKSHOP: IL MIO ROBOT CON ARDUINO

Sabato 19 settembre 2020, ore 15.00 - dedicato a bambini dai 6 ai 12 anni

Lunedì 21 settembre 2020, ore 10.00 - dedicato ai ragazzi del 4° e 5° anno scuola primaria e scuola secondaria di primo grado

Mercoledì 23 settembre 2020, ore 10.00 - dedicato a bambini dai 6 ai 12 anni

Domenica 27 settembre 2020, ore 15.00 - dedicato agli adulti e ai ragazzi dai 13 anni

Insedimenti Universitari, via Montenavale 2

Cos'è Arduino? Perché si chiama così? A cosa serve?

Arduino è una scheda elettronica programmabile, ideata e sviluppata a Ivrea, usata in ambito didattico, hobbistico e professionale. La scheda Arduino si può collegare a sensori, attuatori e altri circuiti elettronici per realizzare i progetti più svariati, anche molto creativi.

Nei laboratori saranno introdotti i concetti di elettronica e, se necessario, di programmazione, ma soprattutto sarà dato ampio spazio alla creatività e all'immaginazione. L'obiettivo è far interagire i partecipanti in maniera attiva con l'elettronica e gli strumenti informatici; costruire dei semplici circuiti elettronici da collegare alla scheda Arduino, quindi, utilizzando un linguaggio di programmazione di tipo grafico (Scratch), scrivere i programmi per "giocare" con i led.

Il robot verrà pensato e costruito dai partecipanti con uno speciale kit di "riciclo" e potrà essere personalizzato in modo creativo. Il robot diventerà così il teatro entro cui testare e sperimentare la scheda Arduino.

WORKSHOP: FLASH 3D

Domenica 20 settembre 2020, ore 15.00 - dedicato a bambini dai 6 ai 12 anni

Martedì 22 settembre 2020, ore 10.00 - dedicato ai ragazzi del 4° e 5° anno scuola primaria e scuola secondaria di primo grado

Giovedì 24 settembre 2020, ore 10.00 - dedicato a bambini dai 6 ai 12 anni

Sabato 26 settembre 2020, ore 15.00 - dedicato agli adulti e ai ragazzi dai 13 anni

Insedimenti Universitari, via Montenavale 2

Laboratorio di progettazione e stampa 3D, oltre che introduzione al mondo delle stampanti 3D e dei Makers.

Verranno introdotti i concetti di modellazione 3D e di slicing, utilizzati software quali Slic3r, Simplify3D, Netfabb e programmi open source come Tinkercad.

Le idee e le soluzioni saranno l'aspetto fondamentale del laboratorio. Alla fine sarà possibile la stampa di un piccolo prototipo in 3D di bassa complessità.

I WORKSHOP "Il mio robot con Arduino" e "Flash 3D" sono organizzati in collaborazione con la Fondazione Natale Capellaro e il Laboratorio Museo Tecnicamente.

WORKSHOP: PROCESSING COMMUNITY DAY
Domenica 20 settembre 2020, ore 09.00
Insiadamenti Universitari, via Montenavale 2

Un'interpretazione generativa del codice visivo Olivetti con l'ausilio del linguaggio di programmazione Java Processing.

Il Processing Community Day (PCD) è un evento per celebrare l'arte, il codice e le diversità nelle comunità di tutto il mondo. PCD è un evento inclusivo che riunirà persone di tutte le età per celebrare ed esplorare arte e codice.

L'evento non richiede competenze o conoscenze preliminari di informatica o di programmazione.

Il workshop, tenuto da **Alessandro Chiarotto**, in collaborazione con Invisible Ivrea, introdurrà i partecipanti alla programmazione creativa con Java Processing per la realizzazione di semplici composizioni grafiche.